INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název materiálu	07 – VLASY - Domino
Identifikátor	CZ.1.07/1.5.00/34.0597
Předmět	MATERIÁLY
Ročník	1.
Obor, Kód	Kadeřník, 69 – 51 – H/01
Anotace	Tato hra slouží jako podpora výuky v předmětu Materiály. Aktivizuje žáka k přiřazení hlavní charakteristiky k pojmu z oblasti stavby kůže a vlasu.
Autor	PaedDr. Marta Gühlová
Jazyk	čeština
Očekávaný výstup	Procvičení základních pojmů a rychlá orientace v nich.
Klíčová slova	Vlasy, chlupy, řasy, obočí, vousy, lanugo, welus
Druh výukového zdroje	hra
Typ interakce	kombinované
Cílová skupina	žák
Stupeň a typ vzdělávání	střední odborné
Věková skupina	15 a více
Datum vytvoření	31. 8. 2013

✂	Vznik vlasu	Speciální přeměna kožních buněk	Epidermis
Pokožka	Zevní vrstva pokožky	Rohová vrstva	Chrání vlas před mechanickým poškozením
Vrstva lesklých buněk	Vrstva zrnitých buněk	Produkuje látku zvláčňující pokožku	Bílkoviny a tuky produkované ostnitými buňkami
Mezibuněčný tmel	Vrstva obsahující kmenové buňky	Bazální vrstva	Corium
Škára	Vlákna zajišťující pevnost kůže	Kolagenová vlákna	Elastická vlákna
Vlákna zajišťující pružnost kůže	Zásobárna energie	Tukové buňky	Podkoží
Subkutis	První stadium vývoje vlasu	Zárodečný pupen	Stadium buňky po oddělení mazové a potní žlázy
Zárodečný uzlík	Třetí stadium vývoje vlasu	Čep	Prostor, ze kterého vyrůstají vlasy
Folikul	Vlasy, nehty, potní a mazové žlázy	Adnexa kůže	Hlavní funkce vlasů v současnosti

Estetická funkce	**Rohovina**	**Keratin**	✂